**Modificaciones Taller 2**

En el proyecto original:

Class Aplicación:

* En la aplicación se añaden funciones que dejan correr las diferentes opciones

Class Restaurante

* getMenuBase(); ahora devuelve un Arraylist de ProductoMenu en vez de uno de Producto debido a que el objeto menuBase es de este tipo
* ArrayList<String[]> lineas(File archivo); funcion privada adicional que lee la linea de un archivo, para evitar redundancia

Class Combo

* agregarProductoMenu(); ahora ingresa por parametro un ProductoMenu en vez de un producto ya que el arraylist itemsCombo es de tipo ProductoMenu

Class Pedido

* Eliminamos el atributo numeroPedidos porque no se estaba usando

En las modificaciones:

Class Bebida

* Hereda de la clase ProductoMenu

Interfaz Producto

* Tiene métodos que devuelven y atributos para guardar las calorias de cada producto
* Estas se añaden a la factura

Class Pedido

* Nuevo método equals que busca en cada uno de los parametros del pedido para verificar si es el mismo y returna un boolean